

REGULAMIN KONKURSÓW „KONKURSY ARTYSTYCZNE LZM 2022”

(dalej „Regulamin”)

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursów o nazwie „KONKURSY ARTYSTYCZNE LZM 2022”, zwanych dalej „Konkursami”, jest Yatta.pl z siedzibą w Warszawie, przy ul. Staniewickiej 18, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkursy odbywają się równolegle we wszystkich sklepach stacjonarnych Yatta.pl.
3. Konkursy stanowią przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919-921 Kodeksu Cywilnego.
4. Organizator jest przyrzekającym nagrodę w rozumieniu art. 919 Kodeksu Cywilnego.

§2 NAGRODY

1. Nagrodami głównymi w Konkursach są 3 zestawy, z których każdy składa się z: 1 szt dowolnej mangi wydawnictwa Studio JG (z wyłączeniem wydań specjalnych i exclusive) + zakładki do wyboru.
2. Nagrody główne nie łączą się z innymi promocjami oraz zniżkami.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości przyznania dowolnej liczby Wyróżnień w postaci przypinki, notesu i zakładki (z wyłączeniem licencjonowanych gadżetów).
4. Nagrody główne oraz Wyróżnienia nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
5. W wypadku nieodebrania Nagrody lub Wyróżnienia przez Uczestnika, uprawnienie do Nagrody lub Wyróżnienia wygasa po upływie 2 miesięcy od chwili ich uzyskania.

§3 WARUNKI UCZESTNICTWA I PRZEBIEG KONKURSU

1. Udział w Konkursach jest dobrowolny.
2. Konkursy odbywają się na terytorium Polski w dniach 1 lipca – 31 sierpnia 2022 podczas trwania Lata z Mangą.
3. Konkursy odbywają się w sklepach stacjonarnych Yatta.pl.
4. W ramach każdego z dwóch Konkursów przysługuje 1 Nagroda główna.
5. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik powinien:
 - a) Przygotować rysunek/komiks zgodnie z treścią zadania wybranego Konkursu.
 - b) Przynieść pracę do danego sklepy stacjonarnej.
 - c) Zgłoszenia w ramach konkursów przyjmowane są w ciągu trzech tygodni od jego ogłoszenia – dokładne daty podane są w poście z ogłoszeniem danego Konkursu.
 - d) Jeden Uczestnik może przynieść dowolną liczbę prac w ramach każdego z Konkursów.

- f) Zgłaszając pracę do wybranego Konkursu, Uczestnik oświadcza, że dysponuje pełnią praw autorskich do w/w pracy i wyraża zgodę na jej bezpłatną publikację (w ramach niewyłącznej, nieograniczonej czasowo ani terytorialnie licencji) na łamach mediów społecznościowych Organizatora.
- 6.** Na drodze wewnętrznego głosowania wyznaczone przez Organizatora Jury w ramach każdego z Konkursów wybierze:
- a) 1 najciekawszą pracę, której autorzy-Uczestnicy otrzymają wspomnianą w §2 Nagrodę główną;
 - b) dowolną liczbę prac, której autorzy-Uczestnicy otrzymają Wyróżnienia. Organizator ma prawo nie przyznać Wyróżnień.
 - c) Jeden Uczestnik może wygrać więcej niż jeden Konkurs.
- 7.** Rozstrzygnięcie Konkursów odbędzie się za pośrednictwem mediów społecznościowych Organizatora w ciągu 7 dni od daty zakończenia Konkursów.
- 8.** Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami za pośrednictwem maila/mediów społecznościowych, by poinformować o odbiorze nagród. Nagrody Główne i Wyróżnienia Zwycięzcy Konkursów mogą odebrać w sklepie stacjonarnym Yatta.pl, w którym brali udział w Konkursie.
- 9.** Dane osobowe zwycięzców oraz ewentualnych wyróżnionych pozyskane przez Organizatora po rozstrzygnięciu Konkursów zostaną użyte wyłącznie w celach konkursowych do wydania przewidzianych Nagród oraz Wyróżnień.

§4 POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursów Uczestnicy winni zgłaszać na adres reklamacje@yatta.pl.
2. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
3. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie 14 (czternastu) dni od daty ich otrzymania.

4. Uczestnik o sposobie rozpatrzenia reklamacji zostanie powiadomiony wiadomością e-mail na adres, z którego zostało wysłane zgłoszenie reklamacyjne.

§5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie www organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie, w każdym czasie bez podania przyczyny. Zmiany w regulaminie nie mogą jednak naruszać praw nabytych przez Uczestników.